



---

**2022** **와글와글 유성동네학당**  
**DU 결과보고**

---



유 성 구

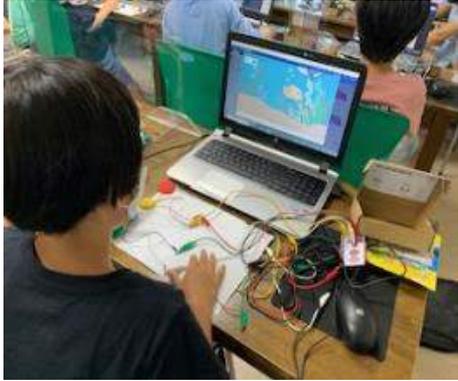
# 1. 사업추진 성과

## 1) 사업 운영결과

세부사업명	추진내용 및 방법	사업결과 (일시, 장소, 횟수, 참여자 등)	자체평가 -잘되었던 점과 부족한 점 -사업으로 인한 모임 및 지역사회가 받은 영향
세부사업1			
사전준비	초등학교 수준에 맞는 수업 자료와 굿즈, 홍보품 제작	(5.7), (5.14.), (6.11.) (3회) / 온라인 회의 / 3명	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 학생들의 방학기간에 맞추어 간결하게 진행할 수 있는 내용의 교재 제작</li> <li>- 수업 장소 마련 단계에서 모든 학교와 공공기관의 거절로 어려움을 겪음</li> </ul>
세부사업2			
상상의 날개 Summer Camp	1인 1PC를 이용한 프로그래밍 체험 수업, 피지컬 컴퓨팅 교구를 이용한 체험형 이해 수업 진행	(7. 01.), (7. 08.), (7. 15.), (7. 21.), (7. 22), (7. 27), (7. 28), (7. 29.), (8. 01.), (9회) / 지역아동센터 / 108명	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 컴퓨터 강의실을 마련하지 못하여 장소 마련에서 큰 어려움이 있었으나, 개인 노트북을 제공하여 모든 참여자가 직접 코딩을 할 수 있는 기회 제공</li> <li>- 컴퓨팅 사고력, 문제해결능력과 창의성, 협업 능력까지 스스로 길러나가는 성장을 이끌어 냄</li> <li>- 노트북 제공을 위한 예산 소모로 코딩의 확장 범위인 피지컬 컴퓨팅 교육을 진행하지 못한 아쉬움이 있음</li> </ul>

## 2) 사업 운영 사진

작성	※ 사업진행 시 찍은 활동사진을 첨부하고 연번 우측에 활동내용을 간략히 기입
방법	※ 외부 홍보용으로 활용 가능한 활동적인 사진 위주로 첨부

세부사업2	아동센터 방문 코딩 수업 1	세부사업2	아동센터 방문 코딩 수업 2
			
세부사업2	아동센터 방문 코딩 수업 3	세부사업2	아동센터 방문 코딩 수업 4
			

## 2. 사업 실행에 대한 모임 자체 평가

### 1) 활동을 통한 기대사항 달성 정도

교육공동체 활동을 통해 기대되는 변화	현재		
모임 구성원 수 변화	감소( ), 변화없음( ), 증가( )		
핵심 주체(모임을 이끄는 주민) 증가	감소( ), 변화없음( ), 증가( )		
새롭게 참여하는 주민(학생)의 증가	감소( ), 변화없음( ), 증가( )		
행정자치구와의 관계 변화	변화가전혀없다	보통이다	변화했다

### 2) 지역자원 활용 및 연계내용

함께하는 주민모임 또는 단체	내용
중앙지역아동센터 및 대전시청자미디어센터	연말발표회 방송과 유튜브 생방송 지원
지역과 연계 활동에 대한 총평	
지역아동센터의 연말발표회를 위한 활동 영상제작과 현장 카메라와 음향 지원, 대전시청자미디어센터 장비 대여를 통한 유튜브 생방송 지원으로 지역아동센터의 성공적인 연말 발표회를 지원하였고, 특히 코로나로 학부모의 직접 방문이 제한되는 상황에서 유튜브 생방송을 진행한 점에 대해 높이 평가하고 있음.	
<b>작성 방법</b>	※사업과 관련하여 연계한 기관/단체명, 연계/활동내용, 인적자원 현황기입

### 3) 공모사업 후 달라진 점(보람된 일, 알리고 싶은 일)

우리 사업의 주 목적은 지역사회 아이들에게 코딩을 조금 더 자주 접하도록 노력하고, 코딩에 대한 재미와 흥미를 유발해 지역사회의 아이들이 새로운 4차 산업시대를 맞이할 수 있도록 돕는 것이다. 이를 위해 이론교육, 게임클론코딩 등 다양한 방법을 통해 코딩 교육을 진행하여 아이들의 성장을 지켜왔다. 그 결과, 아이들이 기르는 것은 단순한 코딩 능력만이 아니라 문제를 순차적으로 해결하는 컴퓨터적 사고 능력, 문제해결능력과 창의성, 더 나아가 프로그래머를 포함한 모든 역할에서 필요한 협업 능력까지 스스로 길러나가는 것을 관찰 할 수 있었다. 아이들이 성장하는 모습을 보며 코딩 교육을 실현할 수 있게 해준 유성구청에 감사하고, 또 아이들이 스스로 제작한 결과물을 자랑하는 것을 보며 뿌듯함과 보람을 느꼈다. 코딩의 필요성과 중요성을 세상에 더 많이 알리고 아이들이 스스로의 가치를 올리거나 미래를 대비할 수 있게 해주는 힘을 기르도록 해주고 싶다.

### 4) 사업운영 중 어려운 점 및 제안하고 싶은 것

코딩 교육을 진행하며 가장 어려웠던 점은 코딩 교육을 진행하기에 적합한 장소를 찾는 것이다. 공개된 강의실에서 모든 학생에게 한 대의 기기가 제공될 수 있는 환경을 마련하는 것은 결코 쉬운 일이 아니었다. 지역의 초등학교나 공공시설에서는 모두 컴퓨터실 이용을 거절하였다. 이를 해결하기 제공된 예산 대부분을 노트북 대여를 위해 사용할 수밖에 없었고, 교육을 진행할 수 있는 장소도 한정되어있어 다양한 학생들에게 교육을 진행하는 것이 어려웠다. 또한 소프트웨어의 확장 범위인 피지컬 컴퓨팅도 교육할 의향이 있었으나 예산 문제로 그러지 못했던 점을 매우 아쉽게 생각하고 있다. 마을교육에 대한 더 많은 홍보와 협력이 이루어져 지역의 시설을 함께 이용하며 아이들이 직접 참여할 수 있는 환경으로 개선되기를 바란다.